



GARDEROBE.LSP: Garderobe im Retrostil der 1970er

Ein Standard-AutoCAD bietet verschiedene Wege, um 3D-Modelle aus Netzen, Volumenkörpern oder extrudierte Konturen zu erstellen. Mit den Kenntnissen der unterschiedlichen Möglichkeiten und das fertige Objekt vor Augen, gilt es nun, über die Vorgehensweise zu entscheiden. Im vorliegenden Fall sollen große Rundungen an die Ecken. Mit einem 3D-Grundkörper als Ausgangsobjekt lässt sich das bewerkstelligen, verlangt allerdings etliche Benutzereingaben. In einer Routine gelingt das am einfachsten mit Rechtecken, die je nachdem, abgerundet und extrudiert werden. Eine einfache Garderobe beinhaltet Kleiderhaken auf einer Platte befestigt, ein kleines Regal als Ablage und vielleicht einen Spiegel.

Wenn eine Standardgarderobe öfter zu planen ist, lohnt sich eine LISP-Routine. So bietet das Programm **GARDEROBE.LSP** mit wenigen Eingaben einen ansehnlichen Vorschlag. Nach Aufruf erscheint eine Dialogbox, in deren rechten Teil die Größen

des Garderobenteils sowie die der Ablage als Parameter mit sinnvollen Werten hinterlegt sind. Der Punkt „Garderobengesamtbreite“ zeigt das Maß der Garderobe plus Ablage an. Mit Veränderung der Breitenmaße ergibt sich ein anderes Gesamtmaß. Die Platte des linken Teils muss nicht die volle Höhe haben. Ihre Höhe ergibt sich aus der Garderobenhöhe minus Abstand vom Boden. Der Einfachheit halber entsprechen die Haken einem Standardmodell, diese werden nur gezeichnet.

Die Position der Haken ergibt sich aus dem Abstand vom Rand, jeweils rechts und links und auf der restlichen Plattenbreite werden je nach Eingabe weitere Haken verteilt. Das Maß „Hakenhöhe“ entspricht dem Anschraubpunkt. Über den Button „Ablagemaße“ gelangt man zur Dialogbox „Ablage und Spiegel“. Hier sind Breite, Höhe, Tiefe und Materialdicke der Ablage zu bestimmen. Ebenso verfährt man mit dem Spiegel. Passend

zu den Rundungen der Garderobenplatte und der Ablage, ist hier ein runder Spiegel vorgesehen. Er wird durch einen Zylinder dargestellt, wobei die Höhenangabe dem Zentrum des Volumenkörpers entspricht. Die Layerfarben sind entsprechend der individuellen Darstellung von Holz oder Stahl vorgegeben und erleichtern das Rendern. Klickt man OK, verschwindet die Dialogbox und fragt nach dem Einfügepunkt vorne links unten. Sodann werden die gesamten Objekte dreidimensional erstellt. Bei Nichtgefallen rufen Sie die Routine ein zweites Mal auf und ändern die Parameter. **Thomas Elbracht/ra** ◀

Programm: GARDEROBE.LSP

Funktion: Garderobe aus Volumenkörpern erstellen

Autor: Thomas Elbracht

Lauffähig ab: AutoCAD 2023

Bezug: online

